

PROYECTO “ARGANCADABRA. MAGIA EN LA MOCHILA”

1. INTRODUCCIÓN

Este proyecto nace inspirado en la asociación “Abracadabra” cuyo fin es acercar la magia a centros hospitalarios repartidos por todo el país. Basado en esta actividad, se propone este proyecto para llevarlo a cabo en centros de la capital de Cádiz.

Además, se amplía el ámbito de ejecución en centros de personas mayores, centros específicos educativos o cualquier entidad pertinente de ser beneficiada.

2. JUSTIFICACIÓN

A todos los niños y niñas les gusta la magia. A algunos adultos, también. Es un buen recurso para diferentes actividades sociales como: interaccionar, enseñar, celebrar, educar y animar en situaciones difíciles. Es precisamente en estas dos últimas, donde tiene peso el objetivo de este proyecto.

Además, en la actual ley educativa (LOMLOE) se recoge la importancia de la magia en educación. “El uso de materiales lúdicos y actividades de alto impacto emocional, como son los juegos de magia educativa (...) están orientados a despertar la atención y el interés del alumnado”.

3. OBJETIVOS

Los objetivos que se persiguen para llevar a cabo este proyecto son:

- Fomentar la educación en valores del alumnado.
- Concienciar sobre las experiencias que atraviesan otras personas.
- Conocer la realidad de las personas hospitalizadas.
- Acompañar a las personas destinatarias de este proyecto.
- Valorar y apreciar la propia realidad.
- Animar y alentar a los pacientes del centro hospitalario.

4. ÁMBITO DE APLICACIÓN

La preparación del alumnado y el ensayo de los diferentes juegos de magia a realizar, se llevarán a cabo en el centro educativo del que forman parte, en este caso el colegio Argantonio. Una vez finalizadas dichas prácticas y la correspondiente preparación del alumnado para la actividad que van a realizar, nos desplazaremos al lugar seleccionado para llevar a cabo este proyecto. Entre los lugares establecidos están: centros de mayores, centros específicos educativos o el aula hospitalaria del Hospital Universitario Puerta del Mar (Cádiz).

5. DESARROLLO

El alumnado participante realizará una acogida a las personas destinatarias del proyecto (niños, niñas, personas mayores hospitalizadas, etc.), presentándose y mostrándose cercanos y cercanas. Les explicarán de dónde vienen, en qué curso están y cuándo empezó su aventura con la magia.

A continuación, procederán a realizarles una pequeña actuación con los juegos que han aprendido en el centro escolar.

6. PARTICIPANTES

Los participantes son alumnos y alumnas (grupo reducido) del colegio Argantonio en Cádiz, pertenecientes a la etapa de Educación Primaria. Estarán acompañados por la responsable de esta actividad que forma parte del claustro de profesorado de la etapa.

7. TEMPORALIZACIÓN

El proyecto ha comenzado en el mes de diciembre de 2024 con una visita al hospital Puerta del Mar. Se realizarán más intervenciones a lo largo del curso escolar 2024/2025.

